

# BARCAMP

## MILAGRO 2009

Una iniciativa tecnológica mundial en nuestra universidad

### Resumen

*En la Universidad Estatal de Milagro, con el aval y apoyo de las autoridades y siendo el componente principal de la programación de vinculación con la comunidad de la Unidad Académica Educación Continua a Distancia y Post Grado, se realizó una jornada como parte de una iniciativa mundial denominada “BarCamp Milagro 2009”. Este evento fue organizado conjuntamente con la comunidad Iguana Valley (<http://www.iguanavalley.org>), una organización nacional sin fines de lucro con experiencia en la organización de BarCamps en otras ciudades del país. Esta actividad mundial constituye una serie de jornadas de desconferencias abiertas y participativas referente a tecnología, redes sociales y la sociedad de la información. Milagro es la cuarta ciudad a nivel nacional que integró a la comunidad tecnológica del país y del exterior, en la cual los usuarios, con poco o mucho conocimiento en el área técnico-informático, pudieron aprender y compartir ideas, conceptos y experiencias, bajo un principio de participación colaborativa entre los desconferencistas y los asistentes, sin ningún costo. Las jornadas de desconferencias simultáneas tuvieron gran acogida, con mucha satisfacción se pudo observar como desde la inauguración del evento hasta su cierre, las tres salas estuvieron copadas de asistentes deseosos de aprender y compartir ideas, conocimientos y posibles emprendimientos, bajo un marco de colaboración desinteresada, con la única meta de contribuir a que nuestra comunidad milagraña participe de contenidos de índole tecnológico.*

**Palabras clave:** BarCamp, desconferencia, redes sociales, sociedad de la información.

### Abstract

*At Milagro state University, with the guarantee and support of the authorities and being the main component of the linking programming with the community of the Academic Unit of Distance, Continuing Education and Post degree, was carried out as part of a worldwide initiative called “Bar Camp Milagro 2009”. This event was organized jointly with the community Iguana Valley (<http://www.iguanavalley.org>) a national nonprofit organization with the experience in the organization of BarCamps in other cities of the Country. This worldwide activity constitute a series of working days of open and participant desconferences concerning technology, social networks and information society. Milagro is the fourth largest city nationwide that joined the technology community in the country and abroad, in which users with a little or a lot of knowledge in the technical – computing, they could learn and share ideas, concepts and experiences under a principle of collaborative participation among the desconferencistas and present at no cost. The simultaneous desconferences working days were very well received with great satisfaction as we could observe from the show’s opening to closing time, the three rooms were full of present willing to learn and share ideas, knowledges and potencial ventures, under a collaborative framework uninterested, with the only goal to contribute that our Community of Milagro participate of contents of technological nature.*

**Key words:** BarCamp, desconferences, social networks, information society.

**Recibido:** Julio, 2009  
**Aceptado:** Enero, 2010



**POR:** Amalín Mayorga A., Lcda.<sup>1</sup>

E-mail  
amayorgaa@unemi.edu.ec





**Introducción**

El nombre "BarCamp" proviene de un juego de palabras, con referencia al término hacker foobar: término genérico ampliamente usado para aludir a cualquier entidad informática cuyo nombre se ignora o no se quiere expresar [1]. BarCamp surgió como una evolución del FooCamp, una "desconferencia" (conferencia en la que los propios participantes y asistentes toman un papel más participativo y activo [2]) anual a la que se accede por invitación patrocinada por la editorial emblemática del software libre O'Reilly.

El primer BarCamp se realizó en Palo Alto, California, durante el 19 y el 21 de agosto de 2005 en las oficinas de Socialtext, al mismo que asistieron 200 personas. Como consecuencia del éxito logrado se repitieron experiencias similares, hasta recorrer en breve más de treinta ciudades alrededor del mundo [3].

El espíritu del BarCamp contempla la participación abierta de cualquier persona de la comunidad, sea como colaborador en la organización o expositor, en un ambiente informal pero de mucha responsabilidad y sentido de colaboración. Los participantes locales y de otras ciudades aportan con su tiempo y trabajo sin fines de lucro.

En la actualidad, más de 70 países de Europa y América viven anualmente la fiesta del BarCamp. En ella, miles de personas establecen nexos para ampliar sus conocimientos e intercambiar experiencias dentro de

un espacio de enseñanza-aprendizaje.

En Ecuador, durante el año 2009 este evento se realizó en Quito (21 de Marzo), Guayaquil (27 de Junio), Santa Elena (29 de Agosto), Milagro (24 de Octubre) y Loja (28 de Noviembre), concitando la atención de la comunidad tecnológica del país y del exterior. A pesar de que son eventos locales, reciben la colaboración y seguimiento de miembros de la comunidad de Internet de todo el país [4].

**Desarrollo**

El objetivo de este evento tecnológico fue contar con un espacio abierto donde las personas ecuatorianas o extranjeras que desarrollan aspectos interesantes en la especialidad puedan intercambiar ideas con los-as estudiantes, a fin de compartir conocimientos, destrezas, habilidades y experiencias relacionadas con las nuevas tecnologías y sus tendencias

innovadoras.

Siguiendo los ejemplos de Quito, Guayaquil y Santa Elena, la ciudad de Milagro, entre piñas y computadoras, se apuntó como nuevo destino tecnológico del país. La Universidad Estatal de Milagro fue sede de la Cuarta Edición Mundial del BarCamp Ecuatoriano, este encuentro se realizó el 24 de octubre del 2009, de 09h00 a 17h00, en la Unidad Académica de Educación Continua a Distancia y Post Grado.

El BarCamp Milagro 2009 se presentó como una jornada de charlas abiertas y participativas referentes a [5]:

1. Software libre
2. Nuevas tecnologías aplicadas a la educación
3. Web 2.0 y 3.0
4. Marketing digital
5. Computación forense
6. Gestión de procesos
7. Comercio electrónico



Figura 1. Logo oficial del BarCamp Milagro, diseñado por Byron Mayorga.



Figura 2. Medios nacionales e internacionales se hacen eco del BarCamp Milagro 2009



Una de las presentaciones más esperadas fue la del guatemalteco Christian Van Der Henst, geek (persona fascinada por la tecnología y la informática), emprendedor digital y entusiasta del uso y promoción de tecnologías web como herramientas de educación y desarrollo social, reconocido en Latinoamérica por su exitoso programa "Mejorando la web", que se transmite semanalmente por Internet en <http://www.maestrosdelweb.com>. El mismo que, invitado por la UNEMI, llegó a Milagro para compartir sus experiencias en desarrollo de proyectos web dirigidos al potencial universitario con fines de innovación y emprendimiento.

La respuesta fue excelente. Hasta el día anterior se inscribieron en la web 372 personas. Registraron su ingreso 305. Considerando que algunas personas pasaban sin registrarse y que el registro sólo duró hasta las 14h00, estimamos que llegaron más de 400 personas al evento, los mismos que fueron recibidos en 2 salas de Post Grado y Salón auditorio.

Los asistentes registrados fueron de Milagro, Quito, Guayaquil, Riobamba, Durán, El Triunfo, La Troncal, Bucay, Marcelino Maridueña, Yaguachi, Machala, Naranjal, Naranjito, Santa Elena y Loja.

Además, cabe destacar que durante toda la jornada los estudiantes de sexto, séptimo y octavo semestre de la Carrera Licenciatura en Informática y Programación de la UNEMI, realizaron las tareas de streaming (término referente a ver u oír un archivo directamente en una descargarlo antes al ordenador), lo cual permitió que el evento sea seguido en la web en tiempo real desde su sitio oficial <http://www.barcampmilagro.org/en-vivo/>, a través del canal <http://www.ustream.tv/discovery/live/all?q=barcampmilagro>, cuyo éxito se debe a la capacitación previa facilitada gratuitamente por la Comunidad Tecnológica Iguana Valley Capítulo Guayaquil coordinado por el LSI. Byron Mayorga Albán.

La apertura y desconferencia final del evento se realizó en el auditorio de la Universidad Estatal de Milagro. Se dictaron 22 desconferencias y entre los expositores estuvieron representantes de varias universidades del

país: Escuela Superior Politécnica del Litoral (ESPOL), Universidad Tecnológica Empresarial de Santa Elena (UTE), Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL), Universidad Técnica de Machala (UTM) y Universidad Estatal de Milagro (UNEMI).



**Figura 3.** Christian Van Der Henst muestra el icono de la ciudad: nuestra piña milagraña



**Figura 4.** Asistentes a BarCamp Milagro, en la Sala 3 (Salón auditorio)



Fue notoria la presencia de representantes de la Fiscalía local, empresas privadas y profesionales independientes.

**Temas tratados en las Desconferencias:**

1. Software Libre, ¿Qué es y en qué nos beneficia? Impulsando el desarrollo tecnológico, Leonardo Gavidia, @leogavidia
2. Moodle: Herramienta open source para el aprendizaje, Luis Zúñiga, net SOLUTIONS, http://www.netsolutions.com.ec, dejecutivo@netsolutions.com.ec, @DevilManGye, devilmangye@gmail.com
3. Medios tecnológicos aplicados a la educación, Luis Guaño, UNEMI, estudiante de Octavo semestre de la Carrera Lic. Informática y Programación, luisenrique102473@hotmail.com
4. Programación de componentes electrónicos con Visual Basic, Edwin López, UNEMI, estudiante de Octavo semestre de la Carrera Lic. Informática y Programación, winedlopez@hotmail.com
5. Flex + ColdFusion = RIA Fáciles, Michael Borbor, RIA Ecuador UGM http://www.adobeecuador.com / admin@adobeecuador.com
6. Tecnología Deep Zoom, Silverlight y Visual Studio 2008, Bolívar Mendoza, Universidad Tecnológica Empresarial Santa Elena.
7. La web 2.0 y 3.0 en el negocio electrónico, Guido Espinoza, www.davinci-ec.net.
8. Gestión de Procesos aplicado al sector agrícola, Ing. Johnny López, docenteUNEMI, johnrodib@hotmail.com
9. Computación Forense, Franklin Mora Cárdenas, ESPOL, fmora@fiec.espol.edu.ec, frank\_mora\_espol@live.com
10. Kubuntu 9.04: Otro Sistema Operativo es posible, Pedro Franco,

Contacto Comunidad Ubuntu Ecuador, http://www.ubuntu.ec, pmfranco@ubuntu.ec

11. Web Marketing, Gustavo David Robalino Muñiz, www.davinci-ec.net
12. Robótica aplicada a la educación, Víctor Chicaiza, UNEMI, estudiante de Séptimo semestre de la Carrera Lic. Informática y Programación, vjchvi@hotmail.com
13. Javascript: simple y efectivo, Ernesto Freyre G, OpenSourceDevs Ecuador http://www.osd-ecuador.com, ernestofreyreg@gmail.com
14. Macros en Excel orientados a la productividad, Jorge Villalba, UNEMI, estudiante de Sexto semestre de la Carrera Lic. Informática y Programación.
15. Monetización de sitios web, Eduardo Palacios, Tecnodatum, @eduardopalacios.
16. Hackers: ataques por línea de comandos y cómo prevenirlos, Daniel Peña.
17. La casa inteligente: confort y seguridad, Gabriel Jhon Peso, Alfredo Darío Cabrera, Johanna Carolina Matías, Krizia Estefanía Paladines. Universidad Técnica de Machala.
18. How to Quality Assure of software?, Patricio Pacha, Universidad Técnica Particular de Loja.
19. Amenazas Informáticas: Malware 2.0 "Datos Bancarios al Descubierta", Jorge Galarza Rosas, ESPOL, galarza.rosas@gmail.com
20. Arquitectura orientada a servicios, Rafael Montero, @rrmontero
21. Papervision 3D: motor 3D open source para Flash, Luis Palacios, http://geeks.com.ec/, @geeksEc
22. Desarrollo de proyectos web enfocados en el potencial universitario, Christian Van Der Henst, http://www.maestrosdelweb.com, @cvander.

**Agradecimientos**

Muchas personas contribuyeron a

que este evento sea una realidad exitosa, lo que agradecemos sobremanera: a las autoridades de la Universidad Estatal de Milagro que creyeron y apoyaron este proyecto, especialmente al Dr. Rómulo Minchala, Rector de la UNEMI, al Director de la Unidad Académica Educación Continua a Distancia y Post Grado, MSc. Jaime Orozco, a la Coordinadora Académica Dra. Zoila Barreno Salinas y al Coordinador de Postgrados MSc. Fabricio Guevara. A los auspiciantes que colaboraron con bienes y servicios que permitió dar las facilidades necesarias a los asistentes.

A integrantes del Iguana Valley Capítulo Guayaquil que colaboraron con ideas, tiempo y trabajo: LSI. Byron Mayorga Albán, coordinador representante de Iguana Valley, LSI. Leopoldo Alava Vinueza, apoyo logístico, Ing. Eduardo Palacios, capacitación a los estudiantes acerca de manejo de ustream y medios electrónicos, Lic. María Villavicencio, participación en medios de prensa nacionales e Ing. Eduardo Béjar, asesoría en base a su experiencia como organizador de BarCamp Guayaquil, entre otros integrantes de la comunidad en todo el país que colaboraron ya sea con desconferencias o con la difusión del evento.

A quienes prestaron su colaboración desinteresada dictando las desconferencias.

A nuestro invitado, Christian Van Der Henst, quien mantuvo el interés y estuvo presto a conversar y compartir con los asistentes.

A los estudiantes de sexto, séptimo y octavo semestre de la carrera Licenciatura en Informática y Programación de la Unidad Académica Educación Continua a Distancia y Post Grado que participaron de la organización, aportando con su entusiasmo, tiempo y trabajo de manera responsable para concretar este proyecto de vinculación con la comunidad.



Figura 5: Estudiantes organizadores del BarCamp Milagro 2009, en compañía del invitado especial Christian Van Der Hens, Lsi. Byron Mayorga, Coordinador representante de Iguana Valley e Ing. Amalín Mayorga Albán, coordinadora representante de la UNEMI.



**TEXTUAL**

“El esfuerzo que se ve en Ecuador es un ejemplo para la región. Le han apostado a la descentralización fuera de la capital”, **Christian Van Der Henst, emprendedor digital y creador del programa 'Mejorando la web'**.

“Este BarCamp representa la iniciativa de la comunidad ecuatoriana, que desea generar y recibir información relacionada con tecnología para buscar el desarrollo local y nacional”, **Byron Mayorga, coordinador representante de Iguana Valley**.

“Barcamp Milagro 2009 es una respuesta ante el impacto de las nuevas tecnologías en nuestra comunidad, y el afán de aprender y compartir técnicas, conceptos y experiencias en torno a ellas”, **Amalín Mayorga Albán, coordinadora representante de la Universidad Estatal de Milagro**.



**Figura 6:** Banner publicitario de BarCamp Milagro 2009, Diseñado por Beatriz Tiaguaro, estudiante de la Carrera Licenciatura en Diseño Gráfico de la UNEMI.

**Conclusiones**

Una de las funciones que la Universidad Estatal de Milagro desarrolla con mucho empeño y buena voluntad es la vinculación con la comunidad, determinando los aspectos que necesitan ser considerados para mejorar la formación del futuro profesional de tal manera que este pueda desempeñarse con eficacia y eficiencia.

En la actualidad el uso de herramientas tecnológicas se ha incrementado facilitando la colaboración y formación de comunidades que comparten información y realizan actividades de interés para los estudiantes y profesionales. La comunidad de Milagro empezó a formar parte de esas actividades.

Con la ejecución del “BarCamp Milagro 2009” y la participación de los desconferencistas del evento, incluyendo la recepción de material informativo, se socializó el impacto de las nuevas tecnologías en nuestra sociedad.

Mediante una participación activa durante el desarrollo de las desconferencias se logró compartir las experiencias en el grupo.

Los estudiantes que participaron de la organización aplicaron el uso de herramientas tecnológicas durante la preparación y ejecución del evento (uso de redes sociales: twitter, facebook, transmisión en vivo de video a través de Internet mediante ustream.tv).

Con este evento se vinculó a los estudiantes y a la comunidad tecnológica local y nacional en las actividades que se realizan personalmente y a través de internet en el Ecuador y en el exterior.

**REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

- [1] Wikipedia la Enciclopedia Libre, (2009). Foo, foobar. Extraído el 20 de Noviembre de 2009, del sitio <http://es.wikipedia.org/wiki/Foo>
- [2] Wikipedia la Enciclopedia Libre, (2009). Desconferencia. Extraído el 20 de Noviembre de 2009, del sitio <http://es.wikipedia.org/wiki/Desconferencia>
- [3] Wikipedia la Enciclopedia Libre, (2009). BarCamp. Extraído el 20 de Noviembre de 2009, del sitio: <http://es.wikipedia.org/wiki/BarCamp>
- [4] BarCamp Ecuador, (2009). BarCamp Ecuador. Extraído el 19 de noviembre de 2009, del sitio: <http://www.barcamp.ec>
- [5] BarCamp Milagro, (2009). BarCamp Milagro. Extraído el 19 de noviembre de 2009, del sitio: <http://www.barcampmilagro.org>